

Bases y reglas del Torneo Clausura 2015/16

La entidad Unidad Editorial información deportiva S.L.U- sociedad válidamente constituida y con domicilio social en la Avda. San Luis, 25 – 28033 Madrid, dotada de C.I.F. B-81868697, efectuará el juego 'Torneo Clausura' de carácter gratuito desde la jornada 21 de la Liga de 1ª División de Fútbol Profesional en enero de 2016 a la jornada 38 de Liga de 1ª División de Fútbol Profesional en mayo de 2016, ambas inclusive, en la que podrán participar todos los usuarios registrados en "MARCA.com".

ASPECTOS GENERALES

1. El juego "Torneo Clausura 2015/16" dará comienzo en la jornada 21 de la Liga de 1ª División de Fútbol Profesional en enero de 2016 y finalizará en la jornada 38 de la Liga BBVA en mayo de 2016.

2. **Periodo de inscripción inicial:** El periodo de inscripción de equipos en el Torneo Clausura de Liga Fantástica MARCA (en lo sucesivo LFM) se abrirá el lunes 18 de enero. El torneo comenzará en la jornada 21.

3. **Un equipo por usuario.** Para hacer más competitivo el torneo, cada usuario solo podrá inscribir un equipo en la peña. El equipo en cuestión podrá ser reemplazable borrando el anterior e inscribiendo al nuevo, pero empezará con cero puntos peña siempre que lo haga tras el inicio del torneo. Los equipos participantes pueden ser tanto equipos creados con anterioridad como equipos nuevos.

Durante este periodo los usuarios podrán hacer cambios en sus equipos de forma totalmente gratuita.

El horario de cierre de la jornada es susceptible de cambios por parte de la Liga Fantástica a lo largo de la temporada.

Cuando se celebren jornadas en días laborables (martes y miércoles) informaremos de los periodos de cambio en su momento en la web de Liga Fantástica MARCA.

4. MARCA abrirá el servicio de información de Atención al Usuario de la Liga Fantástica MARCA en el 91 205 37 17 (de lunes a viernes, de 09.00 a 18.00, y sábados, domingos y festivos, de 10.00 a 14.00, horario peninsular) para resolver dudas sobre el juego.

Asimismo se atenderán cuestiones relativas a la Liga Fantástica MARCA en la dirección de correo attcliente@unidadeditorial.es

5. Podrán participar todos los usuarios registrados en MARCA.com y que hayan validado su cuenta tras recibir un correo electrónico tras registrarse.

CÓMO PARTICIPAR Y CREAR EQUIPOS

Para poder participar en el Torneo Clausura, el usuario sólo tiene que inscribir su equipo en caso de que esté participando en la LFM o crear su equipo e inscribirlo si no está dado de alta en la LFM.

Instrucciones a seguir para la inscripción. Para poder inscribirse en la Peña Oficial del "Torneo Clausura" es necesario seguir los siguientes pasos: Peñas>Ver todas las peñas>Peñas Oficiales>Unirse. Una vez que se sigan esas instrucciones, estará dado de alta en el Torneo Clausura.

CRITERIOS DE DESEMPATE

En caso de empate a puntos de los equipos de la Liga Fantástica MARCA en cualquiera de las clasificaciones, el equipo ganador será aquel que, por este orden, reúna los siguientes criterios:

- Equipo más goleador. Es decir, aquel cuyos once jugadores hayan marcado más goles en la jornada.
- Equipo menos goleado. Es decir, aquel equipo cuyo portero no haya recibido goles o haya recibido el menor número de goles en la jornada.
- Equipo con más puntos por resultado. Es decir, aquel equipo que como resultado de sumar los puntos por victoria (+1) más los puntos por derrota (-1) de sus once jugadores consiga la mayor cantidad de puntos positivos.
- Equipo con menor número de tarjetas rojas. Es decir, el equipo que acumule menos jugadores expulsados en su once en la jornada.
- Equipo con menor presupuesto para esa jornada.
- Equipo con menor número de jugadores extracomunitarios.
- De mantenerse el empate, se procederá al reparto del premio entre los usuarios empatados.

PREMIOS DEL TORNEO CLAUSURA DE LA LIGA FANTÁSTICA MARCA

Los premios finales del Torneo Clausura se establecen de la siguiente forma:

Los tres mejores de la clasificación al final del Torneo Clausura obtendrán los siguientes premios:

- 1º Clasificado: **250 €**
- 2º Clasificado: **150 €**
- 3º Clasificado: **100 €**

OTRAS CONSIDERACIONES

De cara a facilitar a los participantes la creación y el seguimiento de sus equipos, La Liga Fantástica MARCA 15/16 intentará proporcionar a los participantes la siguiente información:

- Avisos sobre las lesiones, sanciones y expulsiones de los jugadores.
- Estadísticas de los jugadores sobre su actuación en los partidos de la Liga de 1ª División y en la LFM.

La LFM intentará comunicar esta información con la mayor exactitud posible, pero no se hace responsable de los problemas que pueda tener un usuario en sus equipos por la falta de información o su no correcta actualización en la LFM. El responsable último siempre será el usuario como entrenador y creador del equipo, y en ningún caso podrá pedir explicaciones o indemnización alguna a MARCA.com si tomó decisiones que le perjudicaron por la omisión de la información correcta de la Liga de 1ª División.

En el caso de que el equipo seleccionado por el participante no cumpla algunas de las bases de participación, este equipo no será registrado en la Liga Fantástica MARCA.

Los datos de carácter personal del participante suministrados a través de su registro en MARCA.com van a ser incorporados a un fichero de datos, del que es responsable y destinatario Unidad Editorial información deportiva S.L.U- sociedad válidamente constituida y con domicilio social en la Avda. San Luis, 25 – 28033 Madrid, dotada de C.I.F. B-81868697, y serán utilizados para gestionar su registro como usuario de la Web Liga Fantástica, así como para remitirle información sobre productos, eventos y servicios propios de Unidad Editorial información deportiva S.L.U.

Estos datos se tratarán confidencialmente y de acuerdo con lo establecido en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de modo que los usuarios podrán acceder, rectificar y cancelar sus datos así como ejercitar su derecho de oposición dirigiéndose a la dirección electrónica: lopd@unidadeditorial.es

Todos los participantes en la Liga Fantástica MARCA autorizan a diario MARCA y a MARCA.com a publicar sus nombres, fotos y equipos seleccionados durante el desarrollo del juego pudiéndose utilizar periódicamente el nombre e imagen del participante.

MARCA se reserva el derecho a modificar o cancelar la Liga Fantástica MARCA durante el desarrollo de la misma por circunstancias ajenas al control de MARCA o que lo hagan aconsejable, a decisión de la Dirección.

MARCA se reserva el derecho de rechazar la participación de cualquier persona que no reúna los Términos y Condiciones de participación o contravenga el espíritu de juego de la Liga Fantástica MARCA.

La participación en la Liga Fantástica MARCA supone la aceptación de las presentes Bases y Reglas.

Todos los derechos sobre el juego "Liga Fantástica MARCA" son propiedad de Unidad Editorial información deportiva S.L.U.

Los contenidos de diario MARCA y MARCA.com, incluida toda la información referente a Liga Fantástica MARCA, no podrán ser reproducidos, distribuidos ni comunicados públicamente en forma alguna sin la previa autorización por escrito de la Sociedad Editora.