

**BASES LEGALES**  
**I TORNEO FUT MARCA by LASTLAP**

Unidad Editorial Información Deportiva, S.L.U., (En adelante “MARCA” o “La organización”), con domicilio social en Avenida de San Luis 25,28033 Madrid CIF B-81.868.697 e inscrita en el Registro Mercantil de Madrid, tomo 12.636, folio 180, hoja M-202141, inscripción 1ª, organiza el presente evento denominado “PRIMER TORNEO FUTMARCA by LASTLAP” a través de la información del evento en la página web <https://www.marca.com/esports/torneo-futbol.html> (en adelante “la web”).

**BASES DE CARÁCTER GENERAL**

1. El mero hecho de participar en la promoción implica la aceptación de las presentes bases, las decisiones del jurado y el criterio de MARCA en cuanto a la selección de participantes y a la resolución de cualquier cuestión derivada de la participación, desarrollo del evento y elección de ganadores.
2. MARCA se reserva el derecho de modificar o ampliar las presentes bases en cualquier momento, sin previo aviso. Los cambios serán publicados inmediatamente por los mismos medios que las bases originales por lo que recomendamos que el usuario visite periódicamente la web del evento para estar al corriente de las sucesivas actualizaciones.
3. La empresa MARCA quedará eximida de toda obligación o compensación con los participantes, si por causa de fuerza mayor o imperativo legal, hubiera de ser anulado o suspendida la selección de los participantes o la realización del evento, situación que se pondría convenientemente en conocimiento de los participantes.
4. Los participantes renuncian expresamente al fuero que pudiere corresponderles, aceptando los juzgados y tribunales de Madrid como competentes para dilucidar cualquier reclamación.
5. Marca no será responsable de los fallos de cualquier tipo (ya sean informáticos, técnicos o humanos) que puedan limitar la capacidad del usuario de participar en este evento, o la capacidad de recibir o realizar las inscripciones o notificaciones a los seleccionados, o de cualquier otra forma se altere o limite en la forma prevista en estas bases. Además, los participantes exoneran a Marca de responsabilidad y se comprometen a indemnizar por cualesquiera daños o perjuicios a personas o bienes que supuestamente hayan sido sufridos en relación con su participación en este evento.

## ESTRUCTURA Y REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

Definición: El campeonato se dividirá en diferentes torneos clasificatorios que se disputarán diariamente desde el lunes, 6 de abril hasta el sábado 11 de abril. Los ganadores de cada torneo diario se enfrentarán en la final semanal que tendrá lugar el domingo 12 de abril.

*Los administradores del campeonato se reservan el derecho de ampliar la competición con el mismo formato semanal y organizar una final global en la que participarán los ganadores de cada Gran Final.*

### TORNEOS DIARIOS

Los torneos diarios comenzarán a las 18:00 horas (horario peninsular español).

Lunes, 6 de abril:	CLASIFICATORIO 1 (Registro desde jueves, 2 a las 13:00h)
Martes, 7 de abril:	CLASIFICATORIO 2 (Registro desde jueves, 2 a las 13:00h)
Miércoles, 8 de abril:	CLASIFICATORIO 3 (Registro desde lunes, 6 a las 13:00h)
Jueves, 9 de abril:	CLASIFICATORIO 4 (Registro desde lunes, 6 a las 13:00h)
Viernes, 10 de abril:	CLASIFICATORIO 5 (Registro desde miércoles, 8 a las 13:00h)
Sábado, 11 de abril:	CLASIFICATORIO 6 (Registro desde miércoles, 8 a las 13:00h)

\*Cada torneo tendrá un máximo de 256 participantes. Si las plazas disponibles para cada uno se completan la organización podrá abrir nuevos torneos con el mismo formato y composición hasta un máximo de 4 por día. Si un torneo tiene una participación inferior a 32 participantes la organización se reserva el derecho de cancelarlo.

\*Queda prohibido y es causa de expulsión del torneo el que una persona se apunte a dos torneos diarios del mismo día.

### Horarios:

- 18:00 Ronda 1
- 18:30 Ronda 2
- 19:00 Ronda 3
- 19:30 Ronda 4
- 20:00 Octavos de final
- 20:30 Cuartos de final
- 21:00 Semifinales
- 21:30 Final

### FINAL SEMANAL

Se realizará el domingo 12 de abril. En esta final participarán todos los ganadores de los torneos clasificatorios previos de la semana. Los horarios podrán variar en función de los jugadores clasificados.

- Dieciseisavos: Domingo 12:00
- Octavos: Domingo: 13:00
- Cuartos: Domingo: 16:00h

- Semifinal 1: directo – 18:30h
- Semifinal 2: directo – 19:30h
  
- GRAN FINAL: directo – 20:30h

Los enfrentamientos de cuartos de final, semifinales y final deberán ser retransmitidos en directo. Los jugadores deberán facilitar la señal de sus partidos vía streaming o shareplay si fuera necesario.

#### REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Los jugadores deberán ser mayores de 16 años en el momento del inicio del torneo.

Los jugadores deberán acreditar ser residentes en España para poder acceder a los premios del torneo.

- La inscripción se realizará a través de la plataforma Toornament. Consulta en <https://www.marca.com/esports/torneo-futbol.html> cómo registrarse en el torneo y publicar los resultados.

#### PLANTILLA

-No estará permitido el uso de jugadores cedidos.

#### CONEXIÓN

-Los administradores del torneo se reservan la posibilidad de eliminar a cualquier jugador cuya conexión tenga una calidad insuficiente para disputar los partidos y/o con una latencia excesiva que aparezca de forma continuada durante la competición. Si un jugador se ve afectado por estos problemas deberá comunicarlo a los administradores lo antes posible sin llegar a disputar el partido en ese tipo de circunstancias.

#### ESTRUCTURA DEL TORNEO

Las partidas se disputarán en el modo FIFA ULTIMATE TEAM de FIFA 20 en PLAYSTATION 4. Todos los jugadores tienen que tener una id de PlayStation válida y tener acceso al juego y a PS Plus para poder jugar en modo multijugador. El formato de competición será el siguiente:

**TORNEOS CLASIFICATORIOS:** todas las rondas se jugarán a un solo partido. Los emparejamientos de los jugadores en el cuadro se establecerán por orden de inscripción en el torneo.

**FINAL SEMANAL:** todas las rondas se jugarán al mejor de tres partidos.

#### CONFIGURACIÓN DE PLANTILLAS:

Las plantillas tendrán que cumplir estos requisitos:

- o Máximo 3 cartas de ICONO.
- o Valor máximo de plantilla: 86.
- o Valor mínimo de jugadores de banquillo: 75.

*Los jugadores deberán comprobar que la plantilla de su rival cumple los requisitos. Si encuentran algún tipo de irregularidad no deberán continuar su enfrentamiento, deberán guardar pruebas de la irregularidad cometida y ponerlo en conocimiento de los moderadores del torneo.*

-No puede haber jugadores en el banquillo con valor por encima de 86

#### CONFIGURACIÓN DEL PARTIDO:

-Agrega a tu rival como amigo en PlayStation 4

-El jugador que aparezca en el enfrentamiento como local se encargará de crear el partido:

Dentro de FIFA ULTIMATE TEAM elige JUGAR – AMISTOSOS – JUGAR CONTRA UN AMIGO.

Selecciona tu rival de la lista de amigos e invítale con los siguientes ajustes:

- o -Partido clásico
- o -Duración de cada parte: 6 minutos
- o -Dificultad: Clase Mundial
- o -Sustituciones rápidas: Activar
- o -Velocidad: Normal
- o -Mano: Desactivado

Disputa el partido completo, con prórroga y penaltis si fuera necesario.

Guarda pruebas del resultado e inclúyelas en el cuadro del enfrentamiento.

Los jugadores podrán elegir cualquier formación disponible

No están permitidas las cartas de entrenamiento de jugadores

No están permitido realizar cambios durante la primera parte del partido excepto a causa de una lesión o expulsión.

Los jugadores deberán enfrentarse en el modo Temporadas Amistosas de FUT, con el modo de juego por defecto y duración de 6 minutos por parte.

Si un partido termina en empate se deberá disputar prórroga y tanda de penaltis si fuera necesario.

Los jugadores deberán confirmar su presencia en el torneo realizando el check-in del mismo desde una hora antes del inicio de la competición hasta el inicio de la misma. Una vez empezada la ronda los jugadores tendrán diez minutos para demostrar su intención de disputar el partido si esto no fuese así el jugador que no esté presente podrá ser eliminado por abandono.

Antes del partido los jugadores deberán agregarse como amigos en PlayStation Network. El jugador que ejerza como local deberá enviar la petición de partido a su rival.

Desconexiones: si un jugador abandona intencionadamente un partido perderá automáticamente la eliminatoria. Si la desconexión es accidental o debido a causas ajenas a ambos jugadores deberán retomar el partido en el mismo momento y resultado con el que perdieron la conexión. Las plantillas con las que se retome el partido deberán ser las mismas.

Cualquier incidencia deberá ser resuelta por los moderadores del torneo desde Toornament o a través del canal oficial de moderación de la competición en Discord, el siguiente link da acceso: [https://discord.gg/ Ay6KZVb](https://discord.gg/Ay6KZVb) se creará cada día para el campeonato y se publicará en Toornament.

## CÓDIGO DE CONDUCTA

Los Jugadores deberán comportarse de forma razonable y mantener un semblante adecuado y respetuoso ante los espectadores, administradores del torneo y el resto de Jugadores. Estos requisitos se aplican a las interacciones online y sin conexión e incluyen los comportamientos en redes sociales y las actividades en retransmisiones en directo. Entre las conductas prohibidas se incluyen las siguientes:

Infringir cualquier ley, regla o normativa aplicable.

Utilizar cualquier software o programa que dañe, interfiera con o altere la Competición o la propiedad u ordenadores de otros.

Utilizar cualquier software externo diseñado a proporcionar al Competidor una ventaja injusta.

Interferir con o alterar la participación de otros jugadores en la Competición.

Acosar, amenazar, intimidar, utilizar un lenguaje xenófobo, enviar reiteradamente mensajes no deseados o realizar declaraciones o ataques personales relacionados con la raza, sexo, orientación sexual, religión, orígenes, etc.

Usar vulnerabilidades, trampas, características no documentadas, problemas o errores de diseño en la Competición.

Promover, alentar o participar en cualquiera de las actividades prohibidas descritas anteriormente.

## PREMIOS

Ganador semanal: Tendrá el reconocimiento por parte de MARCA pudiendo ser entrevistado e incluso aparecer en la portada de marca.com y del periódico. También recibirá presencialmente el exclusivo trofeo de la M de oro en una fecha y lugar por determinar.

Por el simple hecho de la aceptación de los premios, MARCA se reserva el derecho de publicar el nombre de los ganadores, así como utilizar su imagen en todas aquellas actividades relacionadas con la activación, con fines publicitarios o de divulgación, sin que los participantes tengan derecho a recibir pago o contraprestación alguna por ello.

A los premios del presente concurso les será de aplicación todas las disposiciones fiscales vigentes. Los ganadores asumirán los impuestos derivados del disfrute del premio que legalmente les correspondan.

#### CESIÓN DE DERECHOS

Los participantes, al participar en el evento conceden expresamente a MARCA todos los derechos de imagen, para su tratamiento a través de cualquier sistema y soporte (con carácter enunciativo y no limitativo, prensa, televisión, cine e Internet) que permita fijar, insertar, difundir, reproducir, divulgar, explotar y comunicar públicamente.

Mediante el presente, usted está dando permiso a la empresa organizadora a utilizar y a difundir su nombre, apellidos e imagen en cualquier actividad publicitaria y/o promocional que esté relacionada con ésta promoción, todo ello en cualquier medio (incluyendo con carácter enunciativo, no limitativo, la explotación a través de Internet e Internet para telefonía móvil, página web de MARCA o Unidad Editorial, redes sociales, Ipad media, etc.) de forma gratuita.

La presente autorización incluye todos los derechos de reproducción, transformación, distribución y comunicación pública de la grabación o imágenes captadas para el territorio de Europa, sin perjuicio de que la utilización de medios como Internet hace que las emisiones puedan captarse más allá del ámbito temporal indicado, sin que por ello se origine o produzca otros derechos u obligaciones, ni remuneración económica alguna.

Esta autorización es válida para toda la duración de la acción promocional PRIMER TORNEO FUTMARCA Y CUALQUIERA DE SUS ACTIVIDADES

Los datos facilitados durante su participación en la presente acción serán tratados bajo responsabilidad de UNIDAD EDITORIAL INFORMACIÓN DEPORTIVA, S.L.U., con domicilio social en la avenida de San Luis, 25, 28033, Madrid, y serán utilizados con la única finalidad de gestionar su participación en el presente torneo así como para gestionar la entrega de premio por UNIDAD EDITORIAL INFORMACIÓN DEPORTIVA, S.L.U. La base jurídica para esta finalidad es el interés legítimo de MARCA en la ejecución del torneo. Los datos serán conservados hasta la finalización de la acción.

En todo caso, el participante en el presente torneo podrá ejercitar sus derechos de acceso, rectificación, supresión, limitación del tratamiento, oposición y/o portabilidad, si legalmente proceden, al domicilio social de dicha entidad (Avda. de San Luis, nº 25, 28033, Madrid), acreditando mi identidad, o mediante correo electrónico a [lopd@unidadeditorial.es](mailto:lopd@unidadeditorial.es)

HE LEÍDO ESTAS BASES Y ACEPTO TODAS LAS DISPOSICIONES EN ELLAS INCLUIDAS.