



LA EXPERIENCIA ARCADE

Xbox 360 ARCADE

Especificaciones técnicas

- **Compatibilidad** Compatible con MS Windows XP Media Center
- **Consola de juegos**
- **Colores admitidos** Color
- **Juegos incluidos** UNO, Pac-Man Championship Edition, Luxor 2, Feeding Frenzy, Boom Boom Rocket
- **Tipo de medios** DVD-ROM
- **Procesador**
- **Tipo** IBM PowerPC 3 núcleos 3.2 GHz
- **Cantidad instalada** 1
- **Rendimiento con operaciones de coma flotante** 1000 GFLOPS
- **Memoria / Almacenamiento**
- **RAM instalada (máx.)** 512 MB (512 MB) GDDR3 SDRAM - integrado
- **Memoria caché** 1 MB
- **Almacenamiento** DVD-ROM 12x - bandeja
- **Vídeo**
- **Salida de vídeo** ATI Xbox 360 - de 256 bits - aceleración gráfica 2D/3D
- **Tasa de llenado** 500 millones de triángulos / segundo
- **Memoria de vídeo instalada (máx.)** Memoria de adaptador de vídeo - 10 MB - integrado
- **Resolución máxima (externa)** 1920 x 1080
- **Audio**
- **Modo de salida del sonido** 16 bits / Sonido envolvente
- **Nº máximo de muestras** 48 kHz
- **Dispositivo de entrada**
- **Tipo** Game pad - externo
- **Tecnología de conectividad** Inalámbrico
- **Conexiones**
- **Tipo de conector** 1 x puerto para cable AV | 3 x USB 2.0 | 1 x Ethernet (RJ-45) | 1 x HDMI
- **Total ranuras de expansión (libres)** 2 (2) x memoria
- **Diverso**
- **Accesorios incluidos** Unidad de memoria para Xbox (256 MB)
- **Alimentación**
- **Dispositivo de alimentación** Adaptador de corriente - externa

